로봇 패밀리 코딩 대회

주제	ㅇ 엑스포박람회가 열린 부산을 상상하며...
목적	ㅇ 대회는 주제를 상상과 창의성을 발휘하여 팀이 구성한 이야기를 발표하고 창작 모형을 제작 및 코딩함으로 학생들에게 필요한 다양한 STEAM 스킬 습득을 목적으로 한다.
경연내용 및 일시	ㅇ 가족이 한 팀이 되어 주제에 맞는 이야기를 구성하고, 이야기의 흐름에 따른 제작도 및 창작 로봇을 제작 및 코딩하고 발표하는 대회 ㅇ 9월 2일(토요일) 오후 진행 시작 13:30~15:30 13:30 팀 등록 13:40~14:30 구상 및 조립 14:40~15:10 발표 15:10~15:30 정리 및 시상
참가 인원 및 참가 자격	ㅇ 초등1~2학년 30팀 참가 자격: 초등 1학년 ~ 2학년 비고: 2인~4인 1팀(보호자 포함)
참여교구 준비물	ㅇ 스파이크 에센셜, 노트북 또는 테블릿 지참
대회규정	ㅇ 창작 로봇에는 다음을 포함해야 한다. - 보고서(팀명, 팀활동과정, 모형그림, 장점)를 작성한다.. - 팀발표는 1분 이내 [팀 활동 과정]은 로봇교구 및 로봇을 활용한 움직이는 모형 제작과 프로그래밍을 포함하며, 주제에 맞는 기록을 의미한다. [결과]는 a.주제에 맞는 로봇을 제작하되 b.'팀 소개'와 '팀 활동'에 제시된 움직이는 로봇이 반드시 제작하고 움직이는 것을 원칙으로 한다. c. 또한 팀원 전체가 발표에 참여한다..

접수방법	ㅇ 대회 공식 홈페이지를 통한 온라인 30팀 선착순 접수 (www.busanrobotcom.or.kr) ㅇ 접수기간 : 8월 25일까지 (접수 미달시 접수기간 연장될 수 있음)
평가기준	ㅇ아래의 심사기준에 따라 평가하며 경쟁 방식으로 순위를 정함 1. 주제에 적합한가. 2. 팀 협력이 적절하였는가. 3. 주제에 적절한 로봇 제작과 프로그램이 이루어졌는가. 4. 다양한 아이디어로 제작하였는가. 5. 사람들의 관심과 공감을 적절히 유도할 수 있는가.
상훈	ㅇ 금(1)/은(1)/동(1)/장려상(7) 수상팀에게는 주관기관 상장 수여 ㅇ 수상을 하지 못한 참가팀에게는 주관기관 참가증 수여