

가족체험 : 보물찾기 미션

1 대회개요

일체형 로봇으로 미션을 코딩해서 해결하는 종목

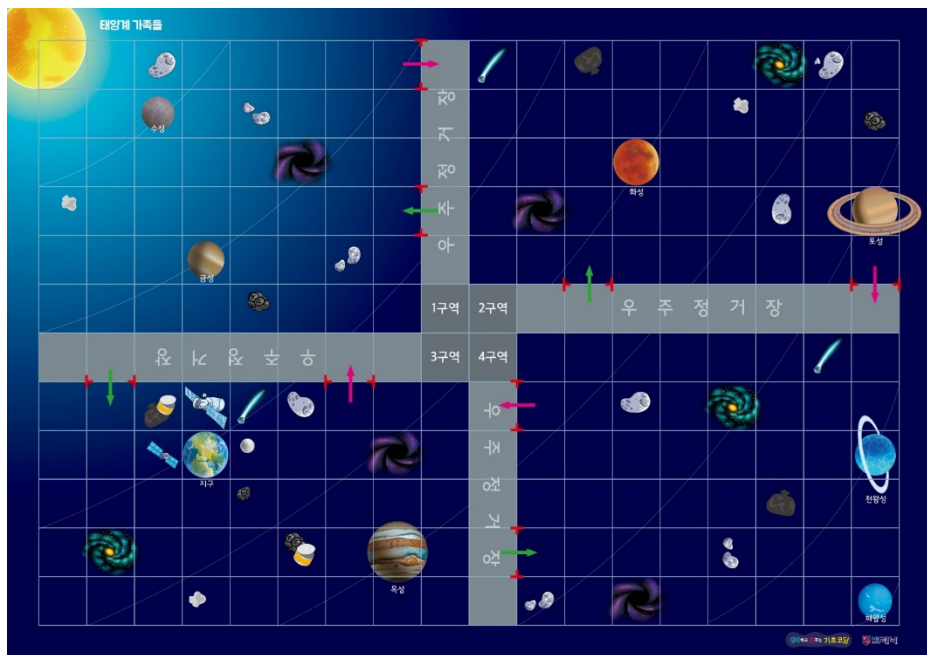
2 참가대상

초등학생(로봇 & 코딩 비입문자 및 저학년 권장) 1인 + 부모 동반 1인

3 대회개요

가) 경기장 규정

- ① 경기장 바닥 재질 : 종이 / 사이즈 : 미션지 별 다름



[미션지 예시]

나) 로봇 규정

- ① 허용로봇 : 제공 로봇(일체형 코딩 로봇)
- ② 세부사항 : 지금 된 로봇만 사용가능
- ③ 로봇 규격

- 로봇의 프로그램은 현장에서 진행

다) 진행 방식

① 경기 시간: 조립 최대 시간 미션 별 시간 제한 있음 (코딩시간 15 분)

② 경기 운영

- 경기는 기록 방식으로 진행
- 해결한 미션과 이동횟수 합산
- 경로 상에는 감정 항목이 존재하며, 각 함정에 기재 된 숫자에 따라 경로 횟수가 추가 됨

③ 경기 순위

경기의 순위는 다음의 우선순서에 따라서 판단

- 통과한 미션의 총 합계
- 최소의 경로 이동
- 미션의 성공 횟수와 경로의 숫자가 동일한 경우 연장 미션으로 진행하며, 연장 미션은 선착순으로 주행을 진행하여 경우 경로 횟수가 동일한 경우 먼저 미션을 수행한 참가자가 높은 순위를 차지

④ 실격

- 로봇이 5 초 이상 동작을 하지 않을 때
- 로봇 전체가 경기장 밖으로 나갈 경우
- 비 신사적인 행동을 하거나 대회 진행에 방해가 되는 행동을 할 경우
- 심판과 운영 위원회에서 판단하여 실격 처리

⑤ 안전

모든 로봇들은 참가자, 심판, 관중들의 안전을 고려하여 제작되어야 한다.

⑥ 기타

규칙에 명시되지 않은 상황이 발생할 경우, 심판 단의 결정에 따른다.

*경기규칙 및 경기장은 변경될 수 있으니 수시로 게시판 및 공지사항을
확인합니다.